

ECCO LA APP DI SETTECALCIO Novità della stagione 2016-2017

D'ora in poi il calcio umbro non sarà più lo stesso: è arrivata la **APP** gratuita di **Settecalcio.it**, portale di riferimento del calcio dilettantistico e giovanile dell'Umbria.

Risultati in tempo reale di tutti i campionati dilettanti e giovanili, marcatori, commenti live, e poi articoli, interviste, approfondimenti... la **APP Italiagol** (Settecalcio) è scaricabile **gratuitamente** su **Play Store** (dispositivi Android) e su **Apple Store** (dispositivi Apple e iPhone).

COME FARE

Trova la APP di Italiagol ([link play store](#)), seleziona **Settecalcio e...entri nel mondo del calcio umbro da protagonista.**

MANUALE

Una volta scaricata l'applicazione che avrà come icona lo scudetto della nazionale italiana, appariranno tutti i siti del network Italiagol, **CLICCATE** sulla regione di vostra competenza (**Settecalcio**).

- Registratevi con la vostra mail + password, oppure attraverso Facebook
- Appariranno tutti i campionati, **CLICCATE** su quello che vi interessa
- **CLICCATE** sulla stella del campionato scelto che deve diventare blu (campionato preferito)
- Appariranno tutte le gare della giornata in corso

Durante la gara potete segnalare eventuali marcature, sia della vostra squadra che della squadra avversaria.

In questo modo:

- **CLICCA** Segnala Risultato
- **CLICCARE** su + per aggiungere una rete
- **CLICCARE** Risultato Parziale

Se non volete segnalare il marcatore basta così. Oppure

- **CLICCARE** sulla parola Marcatore (se avete caricato la rosa ci saranno tutti i tesserati della squadra)
- **CLICCARE** su OK
- **CLICCARE** su CONFERMA MARCATORE
- **CLICCARE** ROTELLINA IN ALTO A DESTRA (Aggiorna)

Tornate indietro di una pagina ed avrete in tempo reale la situazione del vostro campionato!

Carica la rosa direttamente dal sito o inviala all'indirizzo mail info@settecalcio.it (per ogni giocatore specificare Cognome, Nome, data di nascita e ruolo), sarà così possibile inserire anche i marcatori

BUON CALCIO A TUTTI!